

「農トレ」パラメーター一覧

土地カード一覧

	優良農地	都市農園	通常農地	中山間農地	耕作放棄地	大規模農地
土地枚数	3枚	3枚	4枚	4枚	3枚	5枚
土地パワ	1年目	2	3	2	2	2
	2年目	3	3	2	2	2
	3年目	3	2	3	2	2
年間賃料	100万円	200万円	40万円	20万円	0円	50万円
必要な従業員数	1年目	2	3	2	2	3
	2年目	2	3	2	1	2
	3年目	2	3	2	1	1

従業員カード一覧

	初心者	経験者	ベテラン	
年間人件費	200万円	600万円	800万円	
育てられる作物と収穫量	栽培難易度S: (ただし、ITシステムを購入すれば標準収穫量の1倍)	育てられない	育てられない	標準収穫量の1倍
	栽培難易度A: (ただし、ITシステムを購入すれば標準収穫量の1倍)	育てられない	標準収穫量の0.5倍	標準収穫量の1倍
	栽培難易度B: (ただし、ITシステムを購入すれば標準収穫量の1倍)	標準収穫量の0.5倍	標準収穫量の1倍	標準収穫量の1倍
	栽培難易度C: (ただし、ITシステムを購入すれば標準収穫量の1倍)	標準収穫量の1倍	標準収穫量の1倍	標準収穫量の1倍

農業資材カード一覧

	高性能農機	ITシステム	ビニールハウス	農薬	化学肥料	有機
有効期間	3年間	3年間	2年間	1年間	1年間	1年間
価格	800万円	600万円	100万円	10万円	10万円	0円
効果	<ul style="list-style-type: none"> このカードは、すべての土地において必要従業員数を「1人」にすることができる ゲームの初めから、いつでも購入が可能 1枚の土地につき、1枚の高性能農機カードが必要 1度、800万円を支払って購入すると、3年間使い続けることができる 年が変わるごとに、高性能農機と土地の組み合わせは変更できる 他の農業資材カードと同時に使うこともできる 	<ul style="list-style-type: none"> このカードは、すべての作物について栽培難易度を「Cクラス(初心者で栽培可能)」にすることができる ゲームの初めから、いつでも購入が可能 1枚の土地につき、1枚のITシステムカードが必要 1度、600万円を支払って購入すると、3年間使い続けることができる 年が変わるごとに、ITシステムと栽培する作物の組み合わせは変更できる 他の農業資材カードと同時に使うこともできる 	<ul style="list-style-type: none"> このカードは、「長雨」のイベントカードが出てその影響を無効にすることができる ゲームの初めから、いつでも購入が可能 1枚の土地につき、1枚のビニールハウスカードが必要 1度、100万円を支払って購入すると、2年間使い続けることができる ただし、獣害がおこるとビニールハウスが破壊されて使えなくなり、収穫量もゼロになる 年が変わるごとに、ビニールハウスと栽培する作物の組み合わせは変更できる 他の農業資材カードと同時に使うこともできる 	<ul style="list-style-type: none"> このカードは、「害虫」のイベントカードが出てその影響を無効にすることができる ゲームの初めから、いつでも購入が可能 1枚の土地につき、1枚の農薬カードが必要 有効期間は1年間なので、毎年購入する必要がある 他の農業資材カードと同時に使うことはできるが、有機カードだけは同時に使えない 	<ul style="list-style-type: none"> このカードは、「不作」のイベントカードが出てその影響を無効にすることができる ゲームの初めから、いつでも購入が可能 1枚の土地につき、1枚の化学肥料カードが必要 有効期間は1年間なので、毎年購入する必要がある うが決めなければならない 他の農業資材カードと同時に使うことはできるが、有機カードとは同時に使えない 	<ul style="list-style-type: none"> このカードを使った作物は、販売先として「自然派ストア」を選ぶことができ、高値で販売することが可能 ゲームの初めから、いつでも使うことが可能 1枚の土地につき、1枚の有機カードが必要 有効期間は1年間なので、毎年購入する必要がある
	備考					

全体イベントカード一覧

	通常	ブーム (外来野菜)	ブーム (伝統野菜)	ライバル会社出現	豊作	凶作
起こる現象	何も起こらない	アーティチョークの販売価格が2倍になる	仙台白菜の販売価格が2倍になる	六次産業化した作物の販売価格が0.5倍になる	キャベツ・とうもろこし・いちご・トマト・大根の販売価格が0.5倍になる	キャベツ・とうもろこし・いちご・トマト・仙台白菜・アーティチョークの販売価格が2倍になる

局地イベントカード一覧

	通常	害虫発生	病気	長雨	不作	獣害発生	好天
起こる現象	何も起こらない	キャベツ・とうもろこし・いちご・仙台白菜・アーティチョーク・せりは収穫量が0.5倍になる ただし、農薬を使っている場合は影響なし	キャベツ・とうもろこし・いちご・せりは収穫量が0.5倍になる 仙台白菜・アーティチョーク・大根・トマトは収穫量がゼロになる	キャベツ・とうもろこし・大根・仙台白菜・せりは収穫量が0.5倍になる いちご・トマト・アーティチョークは収穫量がゼロになる ただし、ビニールハウスを使っている場合は影響なし	キャベツ・トマト・仙台白菜・大根・せりは収穫量が0.5倍になる ただし、化学肥料を使っている場合は影響なし	ビニールハウスが破壊され栽培していた作物がゼロになる	すべての作物の収穫量が2倍になる

作物カード/販売先カード一覧

	露地野菜①	露地野菜②	ハウス野菜①	ハウス野菜②	伝統野菜	外来野菜	加工用野菜	ブランド野菜				
標準収穫量(カード1枚)	300kg	480kg	360kg	240kg	240kg	180kg	300kg	240kg				
栽培難易度	C	B	A	A	S	S	B	A				
種子価格(カード1枚)	3万円	5万円	7万円	5万円	8万円	10万円	3万円	7万円				
卸し先への販売価格(1kg)	農協	0.5万円	1.2万円	1万円	0.8万円	1.2万円	1.6万円	0.8万円	1万円			
	直売所 ※くじで販売量が決定	1万円	-	1.2万円	1万円	1.8万円	-	-	2万円			
	レストラン契約 ※販売上限は200kg	-	-	-	1.6万円	4万円	5万円	-	4万円			
	自然派ストア ※有機カードがついたものしか売れない。販売上限は250kg	2万円	3万円	2万円	1.8万円	6万円	8万円	1.5万円	3万円			
	加工食品工場	-	1万円	-	-	-	-	3万円	0.5万円			
	六次産業化 ※2年目からしか使えない。商標登録カードを使われると販売量がゼロになる	2.5万円	-	3万円	4万円	-	-	3.5万円	5万円			
弱点	収穫量への影響(局地イベント)	害虫耐性	弱い 農薬不使用 0.5倍 農薬使用 1倍	弱い 農薬不使用 0.5倍 農薬使用 1倍	弱い 農薬不使用 0.5倍 農薬使用 1倍	強い 農薬不使用 1倍 農薬使用 1倍	弱い 農薬不使用 0.5倍 農薬使用 1倍	弱い 農薬不使用 0.5倍 農薬使用 1倍	強い 農薬不使用 1倍 農薬使用 1倍	弱い 農薬不使用 0.5倍 農薬使用 1倍		
		病気耐性	弱い 病気時 0.5倍	弱い 病気時 0.5倍	弱い 病気時 0.5倍	きわめて弱い 病気時 0倍	きわめて弱い 病気時 0倍	きわめて弱い 病気時 0倍	きわめて弱い 病気時 0倍	きわめて弱い 病気時 0倍	弱い 病気時 0.5倍	
		長雨耐性	弱い ビニールハウス無 0.5倍 ビニールハウス有 1倍	弱い ビニールハウス無 0.5倍 ビニールハウス有 1倍	きわめて弱い ビニールハウス無 0倍 ビニールハウス有 1倍	きわめて弱い ビニールハウス無 0倍 ビニールハウス有 1倍	弱い ビニールハウス無 0.5倍 ビニールハウス有 1倍	弱い ビニールハウス無 0倍 ビニールハウス有 1倍	弱い ビニールハウス無 0.5倍 ビニールハウス有 1倍	弱い ビニールハウス無 0.5倍 ビニールハウス有 1倍	弱い ビニールハウス無 0.5倍 ビニールハウス有 1倍	
		不作耐性	弱い 肥料不使用 0.5倍 肥料使用 1倍	強い 肥料不使用 1倍 肥料使用 1倍	強い 肥料不使用 1倍 肥料使用 1倍	弱い 肥料不使用 0.5倍 肥料使用 1倍	弱い 肥料不使用 0.5倍 肥料使用 1倍	強い 肥料不使用 1倍 肥料使用 1倍	強い 肥料不使用 1倍 肥料使用 1倍	弱い 肥料不使用 0.5倍 肥料使用 1倍	弱い 肥料不使用 0.5倍 肥料使用 1倍	
		価格への影響(全体イベント)	豊作時	下落 豊作時 0.5倍	下落 豊作時 0.5倍	下落 豊作時 0.5倍	下落 豊作時 0.5倍	影響なし 豊作時 1倍	影響なし 豊作時 1倍	影響なし 豊作時 1倍	影響なし 豊作時 0.5倍	影響なし 豊作時 1倍
			凶作時	高騰 凶作時 2倍	高騰 凶作時 2倍	高騰 凶作時 2倍	高騰 凶作時 2倍	高騰 凶作時 2倍	高騰 凶作時 2倍	高騰 凶作時 2倍	高騰 凶作時 1倍	影響なし 凶作時 1倍
	ライバル会社出現		六次産業化の販売価格が0.5倍になる	影響なし	六次産業化の販売価格が0.5倍になる	六次産業化の販売価格が0.5倍になる	影響なし	影響なし	六次産業化の販売価格が0.5倍になる	影響なし	影響なし	
	備考										2年目から導入可能な作物。ただし2班以上で導入する必要	

効果カード一覧

	コンサルティング 500万円	メディア取材 0円	商標登録 10万円
効果	このカードを使った場合、作物のいずれかが1つに対してコンサルティングをしてもらい、付加価値を高め、価格を120%することができる ゲームの初めから、いつでも使うことが可能 このカードは引いた年の1年間のみ有効	このカードを使った場合、生産地・作物がテレビの特集で組まれて人気が出た結果、販売量を120%に増加する ゲームの初めから、いつでも使うことが可能 このカードは引いた年の1年間のみ有効	このカードを使った場合、他社が自社と同じ作物で六次産業化を選択していた場合、販売を差し止め、他社の販売量を0にすることができる このカードは引いた年の1年間のみ有効である