

「農トレ」パラメーター一覧

土地カード一覧

	優良農地	都市農園	通常農地	中山間農地	耕作放棄地	大規模農地
土地枚数	3枚	3枚	4枚	4枚	3枚	5枚
土地バウ	1年目 2	3	2	2	1	2
	2年目 3	3	2	2	2	2
	3年目 3	2	2	2	3	2
年間賃料	100万円	200万円	40万円	20万円	0円	50万円
必要な従業員数	1年目 2	3	2	2	3	1
	2年目 2	3	2	1	2	1
	3年目 2	3	2	1	1	1

従業員カード一覧

	初心者	経験者	ベテラン
年間人件費	200万円	600万円	800万円
育てられる作物と収穫量	育てられない (ただし、ITシステムを購入すれば標準収穫量の1倍)	育てられない (ただし、ITシステムを購入すれば標準収穫量の1倍)	標準収穫量の1倍
栽培難易度S:	育てられない (ただし、ITシステムを購入すれば標準収穫量の1倍)	標準収穫量の0.5倍 (ただし、ITシステムを購入すれば標準収穫量の1倍)	標準収穫量の1倍
栽培難易度A:	育てられない (ただし、ITシステムを購入すれば標準収穫量の1倍)	標準収穫量の0.5倍 (ただし、ITシステムを購入すれば標準収穫量の1倍)	標準収穫量の1倍
栽培難易度B:	標準収穫量の0.5倍 (ただし、ITシステムを購入すれば標準収穫量の1倍)	標準収穫量の1倍	標準収穫量の1倍
栽培難易度C:	標準収穫量の1倍	標準収穫量の1倍	標準収穫量の1倍

農業資材カード一覧

	高性能農機	ITシステム	ビニールハウス	農業	化学肥料	有機
有効期間	3年間	3年間	2年間	1年間	1年間	1年間
価格	800万円	600万円	100万円	10万円	10万円	0円
効果	このカードは、すべての土地において必要従業員数を「1人」にすることができる ・ゲームの初めから、いつでも購入が可能 ・1枚の土地につき、1枚の高性能農機カードが必要 ・1度、800万円を支払って購入すると、3年間使い続けることができる ・年が変わるごとに、高性能農機と土地の組み合わせは変更できる ・他の農業資材カードと同時に使うこともできる	このカードは、すべての作物について栽培難易度を「Cクラス(初心者で栽培可能)」にすることができる ・ゲームの初めから、いつでも購入が可能 ・1枚の土地につき、1枚のITシステムカードが必要 ・1度、600万円を支払って購入すると、3年間使い続けることができる ・年が変わるごとに、ITシステムと栽培する作物の組み合わせは変更できる ・他の農業資材カードと同時に使うこともできる	このカードは、「長雨」のイベントカードが出てその影響を無効にすることができる ・ゲームの初めから、いつでも購入が可能 ・1枚の土地につき、1枚のビニールハウスカードが必要 ・1度、100万円を支払って購入すると、2年間使い続けることができる ・ただし、獣害がおこるとビニールハウスが破壊されて使えなくなり、収穫量もゼロになる ・年が変わるごとに、ビニールハウスと栽培する作物の組み合わせは変更できる ・他の農業資材カードと同時に使うこともできる	このカードは、「害虫」のイベントカードが出てその影響を無効にすることができる ・ゲームの初めから、いつでも購入が可能 ・1枚の土地につき、1枚の農業カードが必要 ・有効期間は1年間なので、毎年購入する必要がある ・他の農業資材カードと同時に使うことはできるが、有機カードだけは同時に使えない	このカードは、「不作」のイベントカードが出てその影響を無効にすることができる ・ゲームの初めから、いつでも購入が可能 ・1枚の土地につき、1枚の化学肥料カードが必要 ・有効期間は1年間なので、毎年購入する必要がある ・他の農業資材カードと同時に使うことはできるが、農業カード・化学肥料カードとは同時に使えない	このカードを使った作物は、販売先として「自然派ストア」を選ぶことができ、高値で販売することが可能 ・ゲームの初めから、いつでも使うことが可能 ・1枚の土地につき、1枚の有機カードが必要 ・有効期間は1年間なので、毎年使うかどうか決める必要がある ・他の農業資材カードと同時に使うことはできるが、農業カード・化学肥料カードとは同時に使えない

作物カード/販売先カード一覧

	露地野菜①	露地野菜②	ハウス野菜①	ハウス野菜②	伝統野菜	外来野菜	加工用野菜	ブランド野菜
標準収穫量(カード1枚)	キャベツ 300kg	とうもろこし 480kg	いちご 360kg	トマト 240kg	仙台白菜 240kg	アーティチョーク 180kg	大根 300kg	せり 240kg
栽培難易度	C	B	A	A	S	S	B	A
種子価格(カード1枚)	3万円	5万円	7万円	5万円	8万円	10万円	3万円	7万円
卸し先への販売価格(1kg)	農協	直売所 ※くじで販売量が決定	レストラン契約 ※販売上限は200kg	自然派ストア ※有機カードがついたものが売れない。販売上限は250kg	加工食品工場	六次産業化 ※2年目からしか使えない。商標登録カードを使われると販売量がゼロになる		
	0.5万円	1.2万円	1万円	0.8万円	1.2万円	1.6万円	0.8万円	1万円
	1万円	-	1.2万円	1万円	1.8万円	-	-	2万円
	-	-	-	1.6万円	4万円	5万円	-	4万円
	2万円	3万円	2万円	1.8万円	6万円	8万円	1.5万円	3万円
	-	1万円	-	-	-	-	3万円	0.5万円
	2.5万円	-	3万円	4万円	-	-	3.5万円	5万円
弱点	害虫耐性 病気耐性 長雨耐性 不作耐性	害虫耐性 病気耐性 長雨耐性 不作耐性	害虫耐性 病気耐性 長雨耐性 不作耐性	害虫耐性 病気耐性 長雨耐性 不作耐性	害虫耐性 病気耐性 長雨耐性 不作耐性	害虫耐性 病気耐性 長雨耐性 不作耐性	害虫耐性 病気耐性 長雨耐性 不作耐性	害虫耐性 病気耐性 長雨耐性 不作耐性
価格への影響(全体イベント)	豊作時 凶作時 ライバル会社出現	豊作時 凶作時 ライバル会社出現	豊作時 凶作時 ライバル会社出現	豊作時 凶作時 ライバル会社出現	豊作時 凶作時 ライバル会社出現	豊作時 凶作時 ライバル会社出現	豊作時 凶作時 ライバル会社出現	豊作時 凶作時 ライバル会社出現
備考								・2年目から導入可能な作物。ただし2年以上で導入する必要があ

全体イベントカード一覧

	通常	ブーム(外来野菜)	ブーム(伝統野菜)	ライバル会社出現	豊作	凶作
起こる現象	何も起こらない	・アーティチョークの販売価格が2倍になる	・仙台白菜の販売価格が2倍になる	・六次産業化した作物の販売価格が0.5倍になる	・キャベツ・とうもろこし・いちご・トマト・大根の販売価格が0.5倍になる	・キャベツ・とうもろこし・いちご・トマト・仙台白菜・アーティチョークの販売価格が2倍になる

高地イベントカード一覧

	通常	害虫発生	病気	長雨	不作	獣害発生	好天
起こる現象	何も起こらない	・キャベツ・とうもろこし・いちご・仙台白菜・アーティチョーク・せりは収穫量が0.5倍になる ・ただし、農業を使っている場合は影響なし	・キャベツ・とうもろこし・いちご・せりは収穫量が0.5倍になる ・仙台白菜・アーティチョーク・大根・トマトは収穫量がゼロになる	・キャベツ・とうもろこし・大根・仙台白菜・せりは収穫量が0.5倍になる ・いちご・トマト・アーティチョークは収穫量がゼロになる ・ただし、ビニールハウスを使っている場合は影響なし	・キャベツ・トマト・仙台白菜・大根・せりは収穫量が0.5倍になる ・ただし、化学肥料を使っている場合は影響なし	・ビニールハウスが破壊され栽培していた作物がゼロになる	・すべての作物の収穫量が2倍になる

効果カード一覧

	コンサルティング	メディア取材	商標登録
価格	500万円	0円	10万円
効果	このカードを使った場合、作物のいずれか1つに対してコンサルティングをしてもらい、付加価値を高め、価格を120%にすることができる ・ゲームの初めから、いつでも使うことが可能 ・このカードは引いた年の1年間のみ有効	このカードを使った場合、生産地・作物がテレビの特集で組まれて人気が出た結果、販売量が120%に増加する ・ゲームの初めから、いつでも使うことが可能 ・このカードは引いた年の1年間のみ有効	このカードを使った場合、他社が自社と同じ作物で六次産業化を選択していた場合、販売を差し止め、他社の販売量を0にすることができる ・このカードは引いた年の1年間のみ有効である