

農業経営をカードゲームで楽しく学習しよう！

農業経営 カードゲーム(農トレ)

次世代農事業家育成トレーニング

プレイヤー用マテリアル

Copyright©2018 Accenture All rights reserved.

はじめに

このゲームは、最初の資金5000万円を元手に、さまざまなイベントが起こっても収穫量が減らないようにうまく作物を栽培して販売し、どれだけお金を稼げるかチームごとに競い合うゲームです。最終的に手元にたくさんのお金が残ったチームが勝ちです！

役割分担を決めよう！

ゲームを始める前に、チーム内での役割分担を決めましょう。

役割	必要な人数	仕事内容
社長	1人	<ul style="list-style-type: none">● チーム内で意見が対立した時は、社長が最終的な決断をします。● イベントカードを引くなど、チームの代表をつとめます。
経理部長	1人	<ul style="list-style-type: none">● 帳簿をつける係です。● 何にいくら使ったのかを記録し、収穫後には収穫量と、何がいくらで売れたのかの売上も計算して記録します。
財務部長	1人	<ul style="list-style-type: none">● 会社のお金の管理をする係です。● これまで使用した金額、残っている金額を把握し、帳簿通りかを確認します。● 借金するかどうかも決断します。
農場長	1人	<ul style="list-style-type: none">● 栽培する野菜、使用する農業資材を決める係です。● イベントによる販売量、販売価格の影響を常に考えます。
営業部長	1～2人	<ul style="list-style-type: none">● 販売先を決める係です。● 他のチームがどんな作物をどのように栽培しているか、状況を偵察します。● 他のチームと連携が必要などときにはチームを代表して交渉します。
法務部長	1人	<ul style="list-style-type: none">● ルール通りにカードを購入できているかチェックする係です。● ルール違反をいち早く発見し、チーム内に知らせて会社の利益を守りましょう。

ゲームの手順

- ① 「土地カード」のくじ引き
- ② 「作物カード」の選択
- ③ 「農業資材カード」の選択
- ④ 「従業員カード」の選択
- ⑤ 「販売カード」の選択
- ⑥ 事業コストの計算
- ⑦ 収穫量と売上の予定の計算
- ⑧ 「全体イベントカード」のくじ引き
- ⑨ 「局地イベントカード」のくじ引き
- ⑩ 直売所の販売量決定
- ⑪ 効果カードのくじ引き・使用
- ⑫ 売上の実績計算
- ⑬ 利益と期末資金の計算(決算)

まずは各チームの社長がくじ引き、土地を決定しましょう!

②～⑬の手順を1年として
3年間ぶんゲームを行います!



ゲームに必要な道具

下記が全てそろっているか、チームで確認してください。

☑ カード	土地カード／作物カード／農業資材カード／従業員カード／販売先カード／全体イベントカード／局地イベントカード／効果カード
☑ フィールド	栽培フィールド(土地カードと同じ枚数)／金庫フィールド(1枚)
☑ 帳簿	練習用／本番用(3年間分)
☑ お金	計5,000万円 (1,000万円×4枚／100万円×9枚／10万円×9枚／1万円×10枚)
☑ カード情報一覧	作物カード一覧／農業資材カード一覧／従業員カード一覧／効果カード一覧／全体イベント一覧／局地イベント一覧

カードの種類・見方

ゲームで使用するカードは8種類存在し、それぞれにカードの特性や使用タイミングが記載されています。

土地カード **優良農地**

年間賃料 100万円

	土地パワー	必要な従業員数
1年目	×2	2人
2年目	×3	2人
3年目	×3	2人

土地カード

- ゲームにおける基本カードです。
- 収穫量に影響を与える「土地パワー」や「必要な従業員数」が記載してあるので、確認してください。
- ゲーム終了時まで土地を変えることはできません。

作物カード 農地野菜 **キャベツ**

標準収穫量 300kg
栽培難易度 C
種子価格 3万円

販売価格 [1kgあたり]

農協	0.5万円	自然系ストア	2万円
産売所	1万円	加工食品工場	~万円
レストラン契約	~万円	六次産業化	2.5万円

収穫量への影響 [局地イベント]

害虫：弱い 農業不使用 → 0.5倍 農業使用 → 100%
病気：弱い 病発生時 → 0.5倍
長雨：弱い ビニールハウスの影響 → 0.5倍 ① → 0.5倍 ② → 100%
不作：弱い 肥料不使用 → 0.5倍 肥料使用 → 100%

価格への影響 [全体イベント]

豊作時：下落 → 0.5倍
凶作時：高騰 → 2倍
※(株)会社出現・六次産業化の販売価格が0.5倍になる

作物カード

- 土地で育てる野菜のカードです。
- 1枚の土地につき、1枚選択することができます。

農業資材カード **高性能農機**
(農業用ローン)

3年間 有効期間 価格 800万円

効果

このカードは、すべての土地において必要従業員数を「1人」にすることができる。ゲームの即時から、いつでも購入が可能。1枚の土地につき、1枚の高性能農機カードが必要。1度、800万円を支払って購入すると、3年間使い続けることができる。年が変わるごとに、高性能農機と土地の組み合わせは変更できる。他の農業資材カードと同時に使うこともできる。

農業資材カード

- 野菜を守ったり、効率よく栽培するためのカードです。
- カードによって費用・期間・効果が異なるので、注意して読んでください。

従業員カード **ベテラン**

育てられる作物の収穫量 年間人件費 800万円

S: 標準収穫量全て	-
A: 標準収穫量全て	-
B: 標準収穫量全て	-
C: 標準収穫量全て	-

従業員カード

- 野菜を栽培するために必要な人員に関するカードです。
- スキルによって育てられる野菜や収穫量、人件費が異なります。
- ベテラン、経験者、初心者の3種類があります。

販売先カード **農協**

取引の条件 -

卸し先への販売価格 [1kgあたり]

キャベツ	0.5万円	地域特産野菜	1.2万円
とうもろこし	1.2万円	アーティチョーク	1.6万円
いちご	1万円	大根	0.8万円
トマト	0.8万円	ゼリ	1万円

販売先カード

- 栽培した野菜の販売先のカードです。
- 販売先によって販売できる野菜の種類や販売価格が変わります。
- カードによっては販売するための先行投資・条件が存在します。

局地イベントカード **獣害発生**

起こり現象

ビニールハウスが破壊され栽培していた作物がゼロになる

局地イベントカード

- 1年間に1回発生するイベントのカードです。
- 各会社の代表が1枚引きます。
- カードの効果によって収穫量に影響を与えます。

全体イベントカード **凶作**

販売価格が2倍に!

起こり現象

キャベツ・とうもろこし・いちご・トマト・地域特産野菜・アーティチョークの販売価格が2倍になる

全体イベントカード

- 1年間に1回発生するイベントのカードです。
- 全体イベントはゲームマスターが引きます。
- カードの効果は全会社に影響を及ぼします。
- カードの効果によって販売価格に影響を与えます。

効果カード **コンサルティング**

効果

価格 500万円

このカードを使った場合、生産する作物のいずれか1種類に対してコンサルティングをしてもらい、付加価値を高め価格を1.2倍にすることができる。このカードは引いた年の1年間のみ有効

効果カード

- 自社または他社の販売価格・販売量に影響を与えられるカードです。
- じゃんけんで勝った3班だけ使用できます。
- 年1回1枚のみ使用が可能です。
- カードによっては費用が掛かります。
- 必ずしも使う必要はありません。

ゲームのルール

ルール違反が発覚すると、収穫量が0になります!

カードの種類	ルール
作物カード	<ul style="list-style-type: none">各チーム3種類までしか選べません。チーム内で3年連続同じ種類の作物を選ぶことはできません。ブランド野菜は2年目から選ぶことができます。 ただし、2チーム以上で栽培しないといけません。
農業資材カード	<ul style="list-style-type: none">1枚の土地に3種類しか選べません。農薬・化学肥料と有機カードは同時には使えません。農業資材カードごとに有効期間が違います。
従業員カード	<ul style="list-style-type: none">1枚の土地には同じ種類の従業員しか使えません。土地カードに記載の人数分だけ従業員カードを購入しているか注意してください。
販売先カード	<ul style="list-style-type: none">各チーム2種類までしか選べません。直売所は最後にくじで販売量が決まります。自然派ストアには有機カードがついた作物しか売れません。 販売量の上限は250kgです。レストラン契約の販売量の上限は200kgです。
効果カード	<ul style="list-style-type: none">じゃんけんで勝った3チームだけ1枚ずつ使用できます。 使う権利があっても、必ずしも使う必要はありません。

お金について

各チームとも、初めに資本金は5,000万円です。

高額な農業資材カードを使いたい場合等は、『借金カード』を使用すればお金を借りることができます。

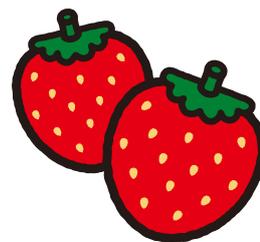
借金カード

- 借金カードはいつでも使うことができます。
- 1枚使うと、**100万円**を借りることができます。
- 元の100万円を返済することで、借金カード1枚を返すことができます。
- 1枚の借金カードについて1年間につき、**3万円の利息**を支払う必要があります。
- ゲーム終了時にすべての借金カードは**返済する必要**があります。

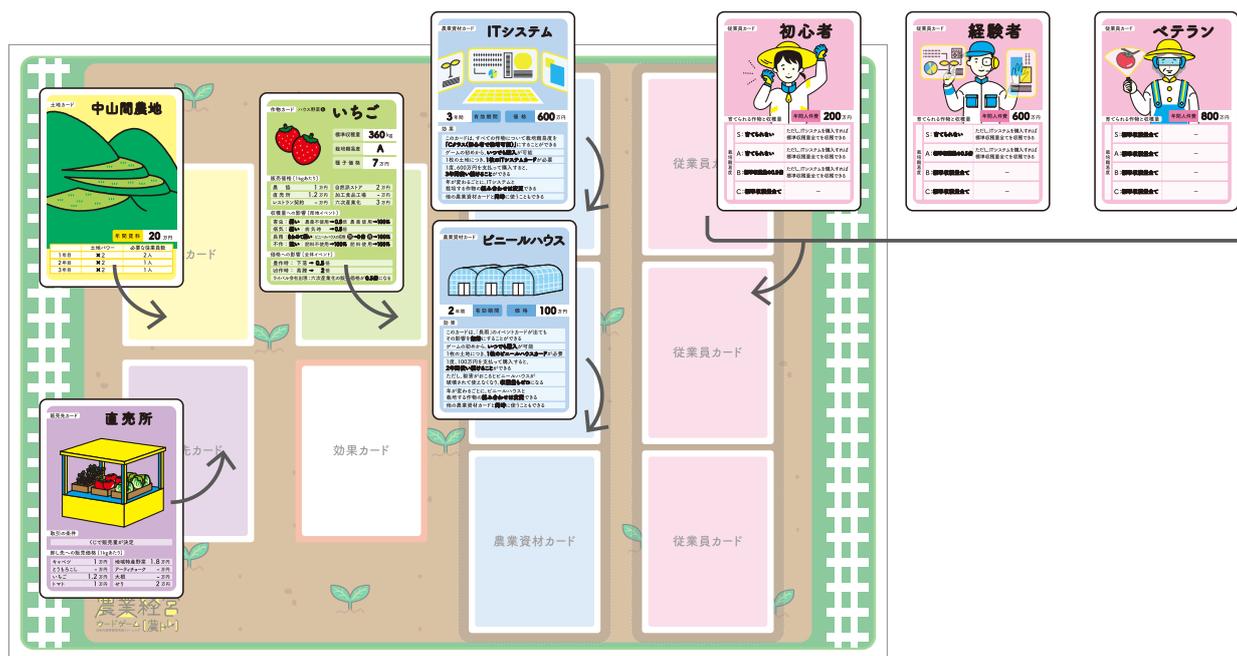


まずは、ためにしにゲームをやってみよう!

ためにしに、みんなと一緒にいちごを栽培してみましょう。



- ① 栽培フィールド1枚に、各チームの**土地カード**を1枚**セット**しましょう
- ② 作物カードは「いちご」を選び、みどり色の枠に**セット**しましょう
- ③ 農業資材カードは「ITシステム」と「ビニールハウス」を選び、青い色の枠に**セット**しましょう
- ④ 従業員カードは土地の種類に合わせて必要な種類・人数を、ピンク色の枠に**セット**しましょう
- ⑤ 販売先カードは「直売所」を選び、むらさき色の枠に**セット**しましょう
- ⑥ 事業コストを計算し、帳簿の「**事業コスト**」の欄に書き入れましょう
- ⑦ 収穫量と売上の予定を計算し、帳簿の「**計画売上**」の欄に書き入れましょう
- ⑧ ⑥と⑦の結果を「**決算計画**」の欄に書き入れましょう。借入金は0円です
- ⑨ 「全体イベントカード」のくじ引きをします→「**凶作**」になりました
- ⑩ 「局地イベントカード」のくじ引きをします→「**長雨**」になりました
- ⑪ 直売所での販売量は**1倍**です
- ⑫ 効果カードは使いません
- ⑬ 売上合計を計算し、帳簿の「**売上合計**」の欄に書き入れましょう
- ⑭ 売上合計と事業コストから利益を計算し、帳簿の「**当期利益**」の欄に書き入れましょう
- ⑮ 金庫フィールドで手元の資金を算出し、「**期末資金**」の欄に書き入れましょう



さあ、ゲームをはじめましょう!